

## Konsep Pencarian

Konsep ini merupakan metode pencarian data dimana memanfaatkan kemampuan property untuk mendapatkan data yang diinginkan. Ada 5 konsep pencarian data dengan property

### 1. Locate

Locate adalah metode pencarian data untuk record yang sama dengan criteria yang sudah ada ataupun mendekati dengan kriteria yang ada. Pencarian locate dapat digunakan untuk tabel dengan index maupun yang tanpa index

#### Contoh

```
If not table1.locate ('nama', enama.text, [ ]) then
    Messagedlg("'" + enama.text + ' " Tidak ditemukan',
mterror, [mbok],0);
```

### 2. Findkey

Metode finkey digunakan mencari record yang sama . Metode ini dapat digunakan untuk tabel dengan index.

#### Contoh

```
Table1.indexname := ' ';
If not table1.findkey ([‘00099’]) then
    Messagedlg('data Tidak ditemukan', mterror, [mbok],0);
```

Proses pencarian data diatas digunakan untuk table dengan index sebagai primary key. Sedangkan untuk pencarian dengan indeks secondary dapat terlihat seperti contoh berikut ini.

```
Table1.indexname := 'nama';
If not table1.findkey([enama.text]) then
    Messagedlg("'" + enama.text + ' " Tidak ditemukan',
mterror, [mbok],0);
Else
    Tampil;
```

### 3. Find Nearest

Metode ini digunakan untuk tabel dengan index selaian itu juga dapat digunakan untuk pencarian record yang paling mendekati.

Contoh

```
Table1.indexname := 'nama';
Table1.findnearest([enama.text])
```

### 4. Gotokey

Metode ini sama seperti dengan metode dengan findkey, tetapi dalam hal penulisan lebih rumit karena harus menjalankan terlebih dahulu event Setkey ataupun editkey. Konsep ini juga dapat digunakan untuk tabel dengan index maupun tidak.

Contoh

```
Table1.setkey;
Table1.fieldbyname('nama').Asstring := enama.text;
If not table1.gotokey then
    Messagedlg("'" + enama.text + ' " Tidak ditemukan',
mterror, [mbok],0);
Else
    Tampil;
```

### 5. Gotonearest

Metode ini hampis sama dengan metoded findnearest. Perbedaan utamanya hanya dalam hal penulisan.

Contoh

```
Table1.setkey
Table1.fieldbyname('nama').Asstring := enama.text;
Table1.gotokey;
```

Buatlah Tabel Novel dan alias dengan nama buku

Field	Tipe Data	Size	Key
Kdnovel	Alpha	5	*
Judul	Alpha	30	
Pengarang	Alpha	20	
Harga	Number		
Stok	Number		

Buatlah Design Form sebagai berikut

Kdnovel	Judul	Pengarang	Harga	Stok
A0001	Ayat-ayat cinta	Habiburrahman	35000	4
B0001	Maka bertahajudlah	Abdurrahmad	30000	10
B0002	Pejuang jihad	Rudi Santoso	25000	12
C0001	The eyes	Michael yuan	32000	2
C0002	Blade	Neroz lee	40000	30

Cari Data Barang

Kode Barang	ecari	Cari
Judul Novel	ejudul	
Pengarang	epengarang	
Harga	eharga	

Batal      Keluar

Object	Properties	
	Name	Caption/text
Group Box1	Group Box1	Cari Data Barang
Edit1	Ecari	-
Edit2	Ejudul	-
Edit3	Epengarang	-
Edit4	Eharga	-

<b>Button1</b>	<b>Bcari</b>	<b>Cari</b>
<b>Button2</b>	<b>Bbatal</b>	<b>Batal</b>
<b>Button3</b>	<b>Bkeluar</b>	<b>Keluar</b>
<b>Object</b>	<b>Data Base Name</b>	<b>Table Name</b>
<b>Table1</b>	<b>buku</b>	<b>novel</b>
<b>Object</b>	<b>Data Set</b>	
<b>Data Source1</b>	<b>Table1</b>	
<b>Object</b>	<b>Data Source</b>	
<b>Dbgrid1</b>	<b>Data source1</b>	
<b>Object</b>	<b>Active</b>	
<b>Table1</b>	<b>True</b>	

### **Listing Program**

```

procedure TForm1.bcariClick(Sender: TObject);
begin
table1.IndexName:="";
if not table1.FindKey([ecari.Text]) then
begin
  showmessage('Data belum ada');
  ecari.Text:="";
  form1.ActiveControl:= ecari;
  exit;
end
else
  ejudul.Text:=table1['judul'];
  epengarang.Text:=table1['pengarang'];
  eharga.Text:=table1['harga'];
end;

procedure TForm1.bbatalClick(Sender: TObject);
begin
ecari.Text := "";
form1.ActiveControl:= ecari;
end;

procedure TForm1.bkeluarClick(Sender: TObject);
begin
if(application.MessageBox('Info','Apakah anda mau keluar?',mb_yesno)=idyes)then
close;
end;

```

end.